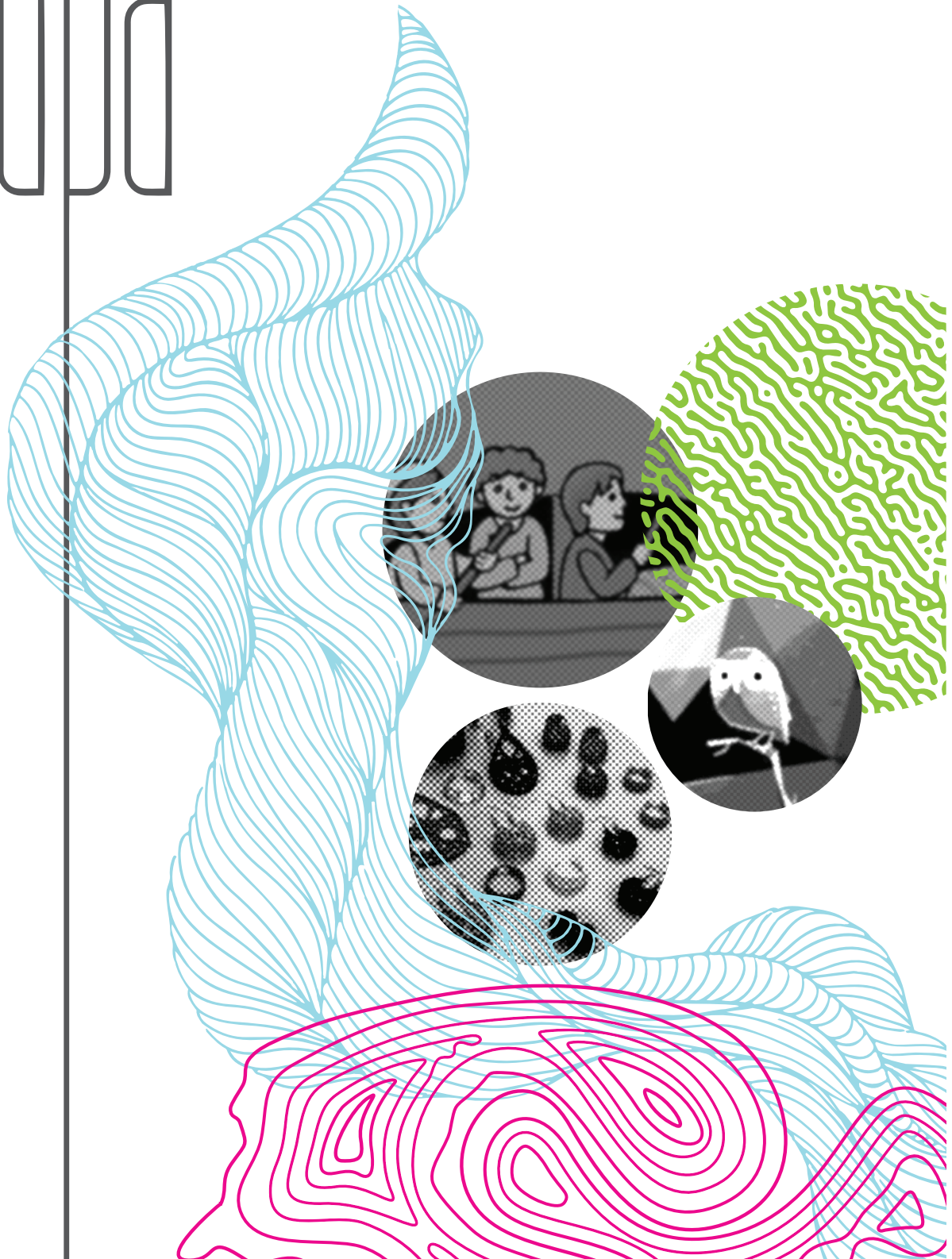


SERAT RUPA

e-ISSN: 2477-586X
<https://journal.maranatha.edu/index.php/srjd>



serat rupa Journal of Design
Volume 10 / No. 2

Volume 10 / No.2

SRJD (Serat Rupa: Journal of Design) adalah jurnal berakses terbuka yang diterbitkan di bawah Universitas Kristen Maranatha. SRJD bertujuan untuk mewadahi publikasi ilmiah dalam lingkup kajian Desain Komunikasi Visual, Desain Interior & Arsitektur, dan Desain Fesyen. SRJD berharap dapat menjadi forum pertukaran ide dan temuan penelitian terbaru dalam bidang desain dan budaya. SRJD mendorong publikasi naskah ilmiah yang ditulis oleh akademisi ataupun desainer profesional yang perlu mempublikasikan ide proses desain mereka dengan beragam konsep menarik yang dapat bermanfaat bagi bidang desain dan budaya. SRJD diterbitkan dua kali setahun, yaitu pada bulan Januari dan Juli. SRJD telah terakreditasi dengan peringkat SINTA 3 (Science and Technology Index – S3) melalui Surat Keputusan Direktur Jenderal Sains dan Teknologi Nomor 355/DST/D.D1/HM.01.01/2026 tanggal 24 Juli 2026 tentang Peringkat Akreditasi Baru Jurnal Ilmiah Periode 3 Tahun 2025.

KETUA REDAKSI

Dr. Yunita Setyoningrum, M.Ds., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

PENYUNTING PELAKSANA

Elizabeth Wianto, S.Sos., S.Sn., M.Ds., Ph.D., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

Ir. M. Irfan Nurrachman, M.Ds., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

PENYUNTING MITRA

R.A. Dita Saraswati, S.Ds., M.Ds., Asosiasi Desainer Grafis Indonesia

Dr. Andriyanto Wibisono, M.Sn., Himpunan Desainer Interior Indonesia

Cabang Jawa Barat, Indonesia

Dr. Cama Juli Rianingrum, S.Sn., M.Si., Universitas Trisakti, Jakarta, Indonesia

Saftyaningsih Ken Atik, M.Ds., Universitas Muhammadiyah, Bandung, Indonesia

MITRA BESTARI

Agatha Maisie Tjandra, S.Sn., M.Ds., Universitas Multimedia Nusantara, Tangerang, Indonesia

Dr. Astrid Kusumowidagdo, S.T., M.T., Universitas Ciputra, Surabaya, Indonesia

Dr. Astrid Austranti Yuwono, S.T., M.T., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

Aulia Wara Arimbi Putri, M.Ds., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

Prof. Dr. Drs. Anak Agung Gede Rai Remawa, M.Sn., Institut Seni Indonesia, Denpasar, Bali

Dr. Carina Tjandradipura, S.Sos., S.Ds., M.Ds., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

Dr. Christine Claudia Lukman, M. Ds., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

Dewi Isma Aryani, S.Ds., M.Ds., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

Dr. Didit Widiatmoko Soewardikoen, M.Sn., Universitas Telkom, Bandung, Indonesia

Erwin Ardianto Halim, S.Sn., M.F.A., PhD., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

Dr. Ira Wirasari, S.Sos., M.Ds., Universitas Telkom, Bandung, Indonesia

Sandy Rismantojo, S.Sn., M.Sc., Ph.D., Universitas Kristen Maranatha, Bandung, Indonesia

SEKRETARIAT

Fakultas Humaniora dan Industri Kreatif

Universitas Kristen Maranatha

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65

Bandung - 40164, Jawa Barat, Indonesia Telp: +62 22 - 201 2186

Email: srjd@maranatha.edu

PENERBIT

Fakultas Humaniora dan Industri Kreatif

Universitas Kristen Maranatha

Jl. Prof. drg. Surya Sumantri, M.P.H. No. 65 Bandung - 40164, Jawa

Barat, Indonesia Telp: +62 22 - 201 2186

ISSN: 2338-3348 | e-ISSN: 2477-586X

DAFTAR ISI

Serat Rupa Journal of Design

Volume 10 No. 1 2026

**Analisis Family-Type Board Game Menggunakan Kerangka
MDA Untuk Perancangan Media Pengenalan Desain Produk**
*MDA-Based Analysis of Family-Type Board Games to Design a
Product Design Introduction Media*

Claritza Nathania Setiadi, Guguh Sujatmiko, Hedi Amelia Bella Cintya

113 - 124

**Desain Karakter sebagai Alat Advokasi Inklusivitas: S
tudi Desain Karakter Video Permainan "Concord"**
*Character Design as an Advocacy Tool for Inclusivity:
A Character Design Study of "Concord" Game*

Alvanov Zpalanzani Mansoor, A.S. Erlangga

125 - 140

**Perancangan Alat Peraga Visual Sekolah Minggu untuk
Anak Usia Bawah Tiga Tahun di Kota Bandung**
*Design of Visual Teaching Aids for Sunday School
for Children Under Three Years Old in Bandung City*

Naniwati Sulaiman

141 - 160

Analisis Visual Kampanye Plastic Album Sins Kpop4planet
Visual analysis of the Plastic Album Sins Campaign by Kpop4planet

Fadhilah Nur Raudhah Gandidi, Ganis Resmisari

161 - 174

**Kajian Pencahayaan Alami dan Buatan Terhadap
Kenyamanan Visual Pengunjung di Kame Bakehouse Bandung**
*Natural and Artificial Lighting Analysis on Visitor
Visual Comfort at Kame Bakehouse Bandung*

Jecinta Abigail, Carina Tjandradipura, Yunita Setyoningrum

175 - 198

**Penerapan Teknologi Pencetakan 3D dalam
Penciptaan Aksesoris Fashion Inovatif**
*Implementing 3D Printing Technology in
Creating Innovative Fashion Accessories*

Kristanti, Noor Laila Ramadhani, Bulan Karima Nurani

199 - 228

**Environment Design sebagai Mediator Interaksi Pemain
pada Game Point-and-Click: Studi Kasus Return to Monkey Island**
*Environment Design as a Mediator for Players Interaction
In Point-and-Click games: A Case Study of Return to Monkey Island*

Aliyyah Nurfitri, Aditya Januarsa

229 - 240

Konstruksi Autentisitas melalui Representasi Visual pada Persona Digital Model
Constructing Authenticity through Visual Representation in Model's Digital Persona

Aileen Angelina Kurniawan, Christian Anggrianto

241 - 258

this page is intentionally left blank